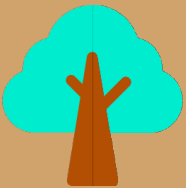
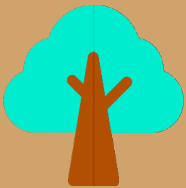
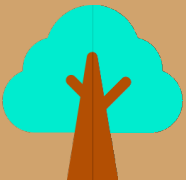
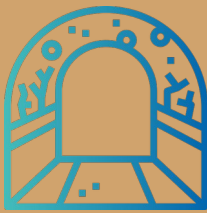
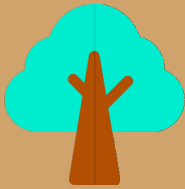
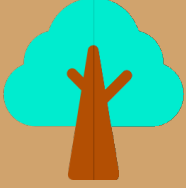
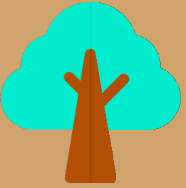
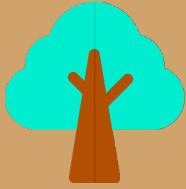
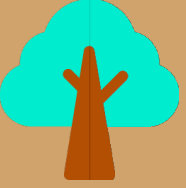
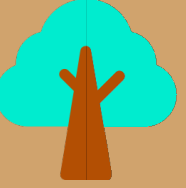
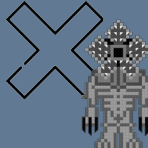
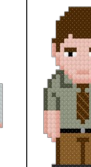
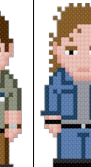
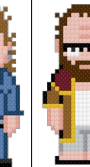
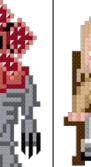
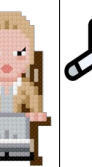
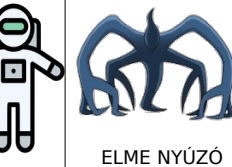


HAWKINGS  MURRAY		 RONCSTEMETŐ	 HARRINGTON		 WHEELERS			
	 RENDŐRSÉG						 TITKOS HÁZ.	
		 BOLT						
 JÁTÉKTEREM				 SINCLAIR				 LABOR
		 ISKOLA						
 ÉTTEREM	 TERRY		 MAX & BILLY		 HENDERSON		 BYERS	

			 WHEELERS		 HARRINGTON	 RONCSTEMETŐ	 TÓTÁGAS MURRAY	
	 TITKOS HÁZ.						 RENDŐRSÉG	
						 BOLT		
 LABOR				 SINCLAIR			 JÁTÉKTEREM	
						 ISKOLA		
	 BYERS		 HENDERSON		 MAX & BILLY		 TERRY	 ÉTTEREM

- A Stranger Things filmsorozat alapján készült pályán a kék rész a „TÓTÁGAS” nevű hely, ahol minden fordítva van egy másik dimenzióban.
- A szereplők közül bárki „TÓTÁGAS”-ban jár: minden parancs az ellenkezőjét jelenti!
- A Demogorgon egy szörny. **BÁRMELYIK MEZŐN MOZOGHAT!** Ha azonos mezőn vagy a szörnnyel, elviszi magával és elrejt a barlangjában!
- A züminek (szereplőknek) **bármelyik** mezőn lehet mozognia, **de** a fával jelölt mezőkre NEM léphet.
- A „HAWKINGS” (barna) és „TÓTÁGAS” (kék) mezők (dimenziók) között **csak** a Labor-on keresztül lehet közlekedni!
- Elindulni mindig az adott szereplőtől kell, ahogy az utasítás jelzi (a szereplők **lefelé néznek – mivel szemben van.**)
- A feladatok végén a szereplők ottmaradnak abba az irányba néznek ahová megérkeztek, innen folytatják az útjukat a következő feladatban.
- Lehet olyan is, amikor egyszerre többen mozognak!
- A megoldásokat kérem küldjék el a tacsi@tutamail.com email címre. Szkenelve vagy fotózva! Beérkezési határidő: **2024. február 28. péntek 23:59**
- Ikonok: <https://www.flaticon.com/> Szereplők: <https://www.pixelpowerdesign.com/shop/tv/stranger-things>
- Havonta új rész következik! A feladatok megoldása 14 parancsba bele kell férjen. Kíváncsi vagyok, hogy oldják meg a feladatokat! :-)
- Tehát nincs kőbe vésett megoldás! Ha teljesítik a feladatot, egy pont jár érte!
- Célszerű a méhecskés kupakokra felragasztatni a szereplőket! Úgy egyértelműbb lesz a mozgás!

Szereplők

 WILL	 LUCAS	 ELEVEN	 MIKE	 MAX	 DUSTIN	 HOPPER	 JOICE	 JONATHAN	 NANCY	 STEVE	 DR.OWENS	 BOB	 BILLY	 MURRAY	 DEMO-GORGON	 TERRY	 KUTATÓ	 ELME NYÚZÓ
--	--	---	---	--	---	---	--	---	---	--	---	--	--	---	--	--	---	---

Használható parancsok:

előre
mozdul



hátra



jobbra



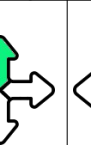
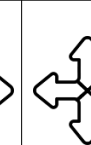
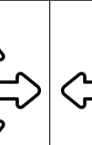
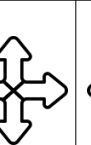
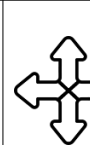
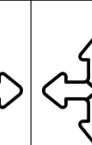
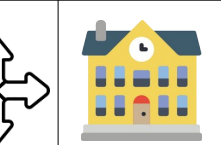
balra



nem



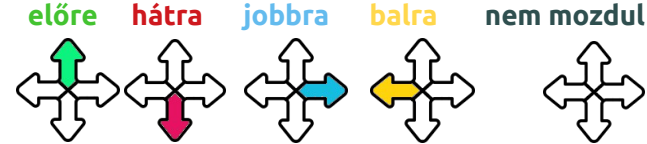
PÉLDA: Joice menjen az iskolába!

 JOICE											 ISKOLA
--	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

A szereplők szemben vannak, lefelé néznek, két darab előre parancs kell hozzá, ezért két zöld színű előre parancs kell hozzá!

6-7-8. rész Eleven Chicagóba utazik, hogy megkeresse a Terry emlékeiben lévő másik lányt. Elevennek látomása támad a laboratóriumban bajba esett Mike-ról és Hopperről, amiért úgy dönt, hogy visszatér Hawkinsba. **A szörnyek sok emberrel végezve elfoglalják a laboratóriumot.** Mike meggyőzi Joycet, hogy adjon be nyugtatót Willnek, így megelőzve, hogy a szörnyek rájuk találjanak. Mike, Will, Joyce, Hopper, Bob és Owens csapdába esnek a laboratórium biztonsági szobájában. Owens a szobában marad, hogy onnan segítse kiirányítani a többieket és míg Mike, Will, Joyce és Hopper sikeresen kimenekülnek, Bob életét veszti. Kint találkoznak a laboratórium felé tartó Nancyvel, Jonathannel, Steve-vel, Dustinnal, Lucas-szal és Max-szel. A csapat kideríti, hogy az árnyászörny irányítja Willt és a szörnyfalkát, ha azt elpusztítják, akkor befolyása is véget ér rajtuk. A csapat elbarikádozza magát a házban. **Eleven megérkezik a Byers-házhoz és végez a szörnyekkel.** Eldöntik, hogy bezárják az Upside Downba vezető átjárót. Hopper és Eleven elindulnak a laboratóriumba, míg Jonathan, Nancy és Joyce túlfűtik a szobát, így a meleget nem kedvelő szörny elhagyja Will testét. Mike, Dustin, Lucas, Steve és Max belépnek az alagúrendszerbe, hogy eltereljék a falka figyelmét. Eleven minden dühét felszabadítva sikeresen bezárja az átjárót, ezáltal minden szörnytől megszabadul Hawkins. Később a laboratóriumot bezáratták, Barb számára pedig temetést szerveztek. A diákok elmennek az iskolai bálba. Mindezalatt az „Tótágasban” az árnyászörny körbeveszi az iskolát...

Használható parancsok:



Csapat neve: _____ Osztály: _____

1. A szörnyek sok emberrel végezve elfoglalják a laboratóriumot. **Vidd a szörnyeket a LABOR-ba!**
2. Mike, Will, Joyce és Hopper sikeresen kimenekülnek, Bob életét veszti. :-(
Találkoznak a többiekkel a LABOR előtt! **Vidd oda őket! (Egyszerre mozognak!)**
3. A 10 szereplő a Byers házba megy. **Vidd oda őket!**
4. A szörny a BYERS házhoz megy. **Vidd oda!**
5. Eleven megérkezik a Byers-házhoz és végez a szörnyekkel. **Vidd oda!**
6. Hopper és Eleven elindulnak a laboratóriumba.
7. Mike, Dustin, Lucas, Steve és Max belépnek az alagútrendszerbe, hogy eltereljék a farka figyelmét.

															 LABOR
AZ AZONOS MEZÓN LÉVŐ 10 SZEREPLŐ															 BYERS
															 BYERS
															 BYERS
															 LABOR