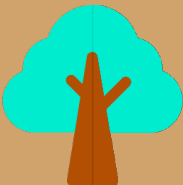
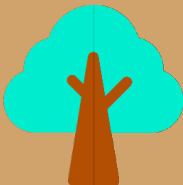
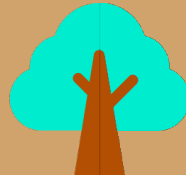
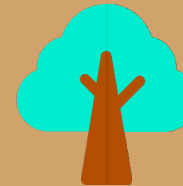
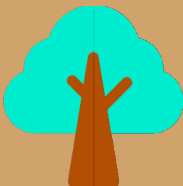
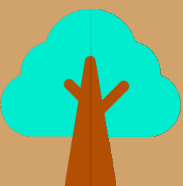
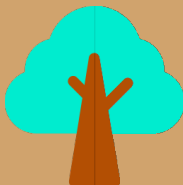
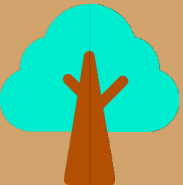
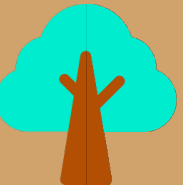
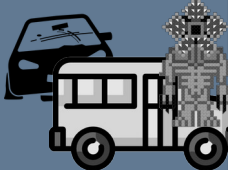
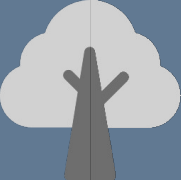
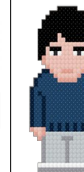
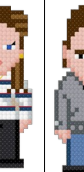
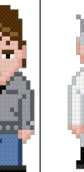
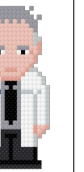
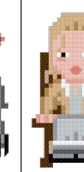
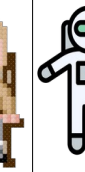


HAWKINGS  MURRAY		 RONCSTEMETŐ	 HARRINGTON		 WHEELERS			
	 RENDŐRSÉG						 TITKOS HÁZ.	
		 BOLT						
 JÁTEKTEREM				 SINCLAIR				 LABOR
		 ISKOLA						
 ÉTTEREM	 TERRY		 MAX & BILLY		 HENDERSON		 BYERS	

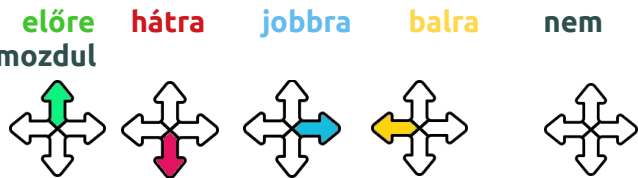
			 WHEELERS		 HARRINGTON	 RONCSTEMETŐ	 TÓTÁGAS MURRAY	
	 TITKOS HÁZ.						 RENDŐRSÉG	
						 BOLT		
 LABOR				 SINCLAIR			 JÁTÉKTEREM	
						 ISKOLA		
	 BYERS		 HENDERSON		 MAX & BILLY		 TERRY	 ÉTTEREM

- A Stranger Things filmsorozat alapján készült pályán a kék rész a „TÓTÁGAS” nevű hely, ahol minden fordítva van egy másik dimenzióban.
- A szereplők közül bárki „TÓTÁGAS”-ban jár: minden parancs az ellenkezőjét jelenti!
- A Demogorgon egy szörny. **BÁRMELYIK MEZŐN MOZOGHAT!** Ha azonos mezőn vagy a szörnnel, elviszi magával és elrejt a barlangjában!
- A züminek (szereplőknek) **bármelyik** mezőn lehet mozognia, de a fával jelölt mezőkre NEM léphet.
- A „HAWKINGS” (barna) és „TÓTÁGAS” (kék) mezők (dimenziók) között **csak** a Labor-on keresztül lehet közlekedni!
- Elindulni mindig az adott szereplőtől kell, ahogy az utasítás jelzi (a szereplők **lefelé** néznek – **mivel szemben van.**)
- A feladatok végén a szereplők ottmaradnak abba az irányba néznek ahová megérkeztek, innen folytatják az útjukat a következő feladatban.
- Lehet olyan is, amikor egyszerre többen mozognak!
- A megoldásokat kérem küldjék el a tacsi@tutamail.com email címre. Szkenelve vagy fotózva! Beérkezési határidő: **2024. november 30. szombat 23:59**
- Ikonok: <https://www.flaticon.com/> Szereplők: <https://www.pixelpowerdesign.com/shop/tv/stranger-things>
- Havonta új rész következik! A feladatok megoldása 14 parancsba bele kell férjen. Kíváncsi vagyok, hogy oldják meg a feladatokat! :-)
- Tehát nincs kőbe vésett megoldás! Ha teljesítik a feladatot, egy pont jár érte!
- Célszerű a méhecskés kupakokra felragasztatni a szereplőket! Úgy egyértelműbb lesz a mozgás!

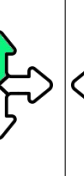
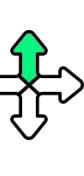
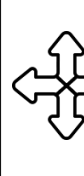
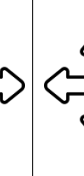
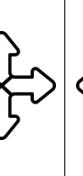
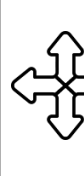
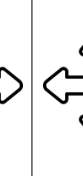
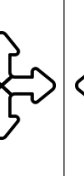
Szereplők:

																		
WILL	LUCAS	ELEVEN	MIKE	MAX	DUSTIN	HOPPER	JOICE	JONATHAN	NANCY	STEVE	DR.OWENS	BOB	BILLY	MURRAY	DEMOGORGON	TERRY	KUTATÓ	ELME NYÚZÓ

Használható parancsok:



PÉLDA: Joice menjen az iskolába!

										
JOICE										ISKOLA

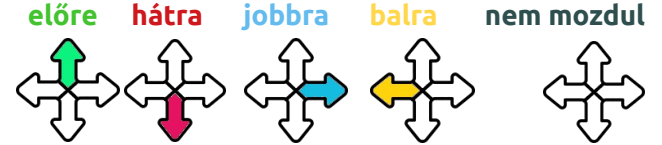
A szereplők szemben vannak, lefelé néznek, két darab előre parancs kell hozzá, ezért két zöld színű előre parancs kell hozzá!

6. rész

The Spy

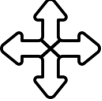
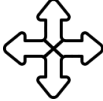
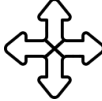
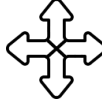
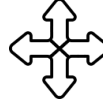
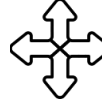
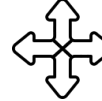
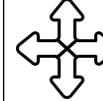
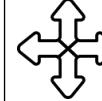
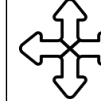
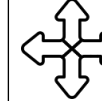
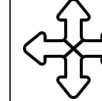
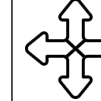
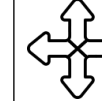
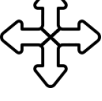
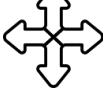
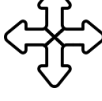
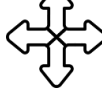
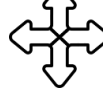
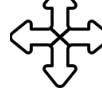
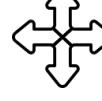
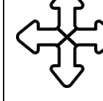
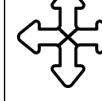
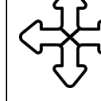
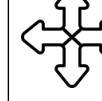
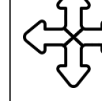
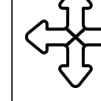
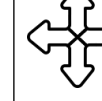
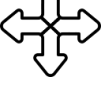
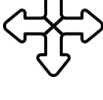
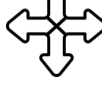
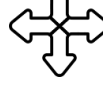
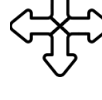
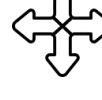
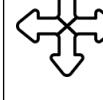
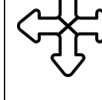
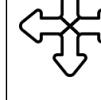
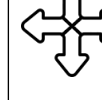
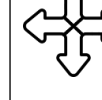
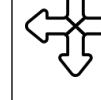
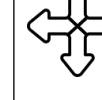
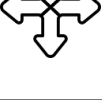
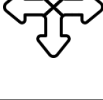
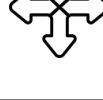
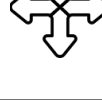
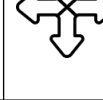
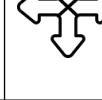
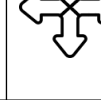
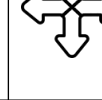
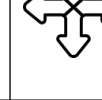
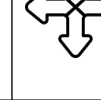
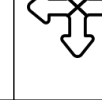
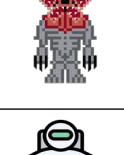
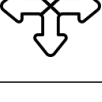
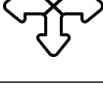
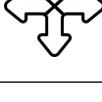
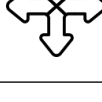
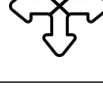
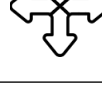
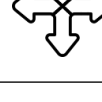
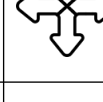
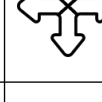
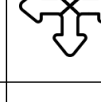
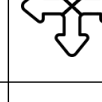
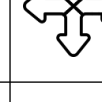
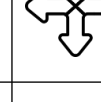
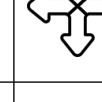
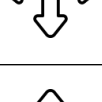
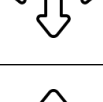
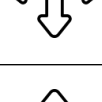
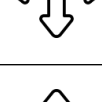
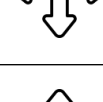
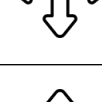
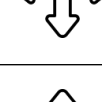
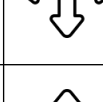
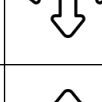
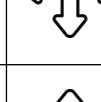
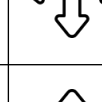
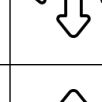
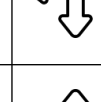
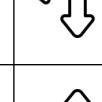
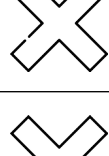
Willt gyorsan a laboratóriumba sietnek, ahol kiderül, hogy a fiú kisebb amnéziában szenved. Dr. Owens arra gyanakszik, hogy az árnyszörny egy egyfajta vírus Will testében, ami egészen az agyáig elterjedt, emiatt ha az alagutakban kárt okoznak, azzal lehel Willt is megölik. Nancy és Jonathan az éjszakát Murray házában töltik, ahol egymást iránti érzéseikről beszélnek. Másnap hazatérnek és megtalálják Will rajzait. A helyi roncsstelepen Dustin, Lucas, Max és Steve megpróbálják elfogadni Dartot. Max megnyílik Lucasnak és Billyről mesél. Dart megérkezik a helyszínre többi szörny társával együtt és csapdába ejtik Dustinékat egy kisbuszban; a falka azonban hirtelen elsiet. A laboratóriumban Will talál egy pontot a térképén, amit a szörnyek elkerülnek. Owens odaküldi embereit, hogy megvizsgálják a terepet, de kiderül, hogy ez egy csapda és szörnyek támadnak rájuk, melyek aztán a laboratórium felé veszik az irányt. A többiek rájönnek, hogy a szörny manipulálta Willt.

Használható parancsok:



Csapat neve: _____ Osztály: _____

1. Joyce Willel gyorsan a laboratóriumba sietnek. Vidd Joyce-t Will-t és -ot a Laborba! (Együtt mozognak!)
2. Nancy és Jonathan másnap hazatérnek és megtalálják Will rajzait. Vidd oda őket a Byers házba! (Együtt mozognak!)
3. A helyi roncsstelepen Dustin, Lucas, Max és Steve megpróbálják elfogadni Dartot.
Lucas, Max menjen a roncsstelepre! (Együtt mozognak!)
4. Dustin és Steve menjen a roncsstelepre! (Együtt mozognak!)
5. Dart a zörnytársával együtt és csapdába ejtik Dustinékat egy kisbuszban. Vidd a szörnyet a kisbuszhoz!
6. A laboratóriumban Will talál egy pontot a térképén, amit a szörnyek elkerülnek. Owens odaküldi a kutatókat a „TÓTÁGAS-ban”!
7. Vidd a szörnyet TÓTÁGAS-ban a Roncsstemetőből az X-el jelölt helyre!

 JOYCE+WILL +HOPPER															 LABOR
 JONATHAN+NANCY															 BYERS
 LUCAS+MAX															 RONCSTELEP
 DUSTIN+STEVE															 RONCSTELEP
 KUTATÓ															 RONCSTELEP
 KUTATÓ															
 KUTATÓ	